1- Aritméticas e lógicas, de movimentação de dados e de transferência de controle

2- Inteiro com e sem sinal, , ponto flutuante precisão dupla e caractere.

3. Memória-memória, aritméticas e lógicas, três operandos e todos podem estar na memória. Registrador-memória, aritméticas e lógicas usam dois operandos, sendo que apenas um deles pode residir na memória. Registrador-registrador aritméticas e lógicas usam três operandos, todos em registradores. Sendo que neste caso, apenas duas instruções acessam diretamente a memória, sendo elas load e store.

4- Modo registrador, neste a instrução indica o número de um registrador de dados onde se encontra um operando, sendo a fonte e o destino. Modo imediato, referente a um operando que se encontra dentro do próprio código da instrução. Modo implícito, a localização de operando não está explicitamente indicada na instrução.

5- A regular proporciona simplicidade no acesso às instruções e simplicidade na decodificação das instruções, enquanto a irregular proporciona programas com menor tamanho de código executável.